

Propozice – hlavní část

- **3 ligy** – (1. liga – 4 hráči, 2. liga – 4 hráči, 3. liga – 3 hráči)
- V lize **každý s každým, 2 utkání** – jedno utkání hrané na **6 her** (stav 3:3, 0:6 aj.)
 - Vítězství – 2 body, remíza – 1 bod, prohra – 0 bodů
- V 1. a 2. lize vždy **sestupuje poslední hráč** skupiny. Dále se odehraje doplňková **baráž**, která vždy musí být odehrána do 1. dne, od oznámení. Baráž odehraje hráč, který se v 1. lize umístí na 3. místě s hráčem ze 2. ligy, který se umístí na 2. místě (jak tomu nyní bylo mezi ŠimčíkemVaškem a Jandákem_10). Tak samo se odehraje baráž hráče, který ve 2. lize skončil na 3. místě s hráčem, který ve 3. lize skončil na 2. místě.
 - Baráž bude hrána na **1. utkání**, které bude zahrnovat **5 her**. Výhodu začínajícího bude mít vždy hráč, který je z vyšší ligy.
- Turnaj od tohoto týdne (20.5.) bude mít **6. kol (týdnů)**, po kterých bude znám vítěz.
- **Systém celkového bodování ve skupinách:**

1. liga

- 1. místo – 10 bodů
- 2. místo – 9 bodů
- 3. místo – 8 bodů
- 4. místo – 7. bodů

2. liga

- 1. místo – 5 bodů
- 2. místo – 4 body
- 3. místo – 3 body
- 4. místo – 2 body

3. liga

- 0 bodů

- Výše uvedené bodování platí pro první týden. Každý další týden, se bude hodnota bodů **násobit x 1,5** (tudíž další týden budou mít body hodnotu: 15, 13.5, 12...)
- **Vítězem turnaje** se stane ten hráč, který na konci 6. kola (týdne) bude mít **nejvíce bodů**.
- Na odehrání zápasů ve skupinách je vždy určen **týden** od doby, kdy Vám bude zaslán rozpis zápasů.
 - V případě, že utkání nebudou odehrány v daných termínech, bude následovat výsledek 0:0. V případě, že jeden hráč kontaktoval minimálně 2x soupeře a nedostala se mu odpověď, bude udělena kontumace 4:0 ve prospěch kontaktující osoby.